



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**Fundação Universidade Federal do ABC**  
**Reitoria**

Av. dos Estados, 5001 · Bairro Santa Terezinha · Santo André - SP  
CEP 09210-580 · concursos@ufabc.edu.br

**EDITAL Nº 125/2018**

*Abertura de concurso público para provimento de cargo efetivo de Professor Adjunto A – Nível I, da carreira do Magistério Superior; Área: Ciência da Computação / Subárea: Computação Gráfica; Visão Computacional; Processamento Digital de Imagens.*

O Reitor da Fundação Universidade Federal do ABC (UFABC), no uso de suas atribuições legais torna público, nos termos da Base Legal indicada, o Edital de abertura de inscrição, destinado a selecionar candidatos por meio de concurso público para o cargo de Professor do Magistério Superior nas condições e características a seguir:

**1. DAS CONDIÇÕES E CARACTERÍSTICAS**

**1.1.** Classe: Adjunto A - Nível 1 / Regime de Trabalho: Tempo Integral (40h semanais) e Dedicção Exclusiva / Base Legal: Leis nº 7.596/1987, 8.112/1990, 9.394/1996, 12.772/2012, 12.863/2013, 12.990/2014 e 13.325/2016 e os Decretos nº 3.298/1999, 6.944/2009 e 7.485/2011 e alterações, Portaria Interministerial nº 399/2016 Portaria nº 450/2002 / MPOG / Vaga: 01 (uma).

**1.2.** Período de Inscrição: 21/12/18 a 18/02/19

**1.2.1.** Período para solicitação de isenção de taxa, referente ao item 7 do Edital 96/2013: 21/12/18 a 19/01/19.

**1.3.** Taxa de Inscrição: 239,00

**1.4.** Remuneração:

Vencimento Básico	4.455,22
Retribuição por Titulação (doutor)	5.130,45
Remuneração Inicial (doutor)	9.585,67

**1.5.** Área: Ciência da Computação / Subárea: Computação Gráfica; Visão Computacional; Processamento Digital de Imagens.

**2. DO CONTEÚDO PROGRAMÁTICO (Prova escrita e didática, para todas as subáreas):**

- a) Cor: Representação e Modelos;
- b) Transformações geométricas bi-dimensionais e tri-dimensionais;
- c) Sistemas de coordenadas e *frames*;
- d) Transformações de projeção (ortogonal e perspectiva);



Universidade Federal do ABC

- e) Modelos de iluminação global;
- f) Modelos de iluminação local;
- g) Modelos de tonalização (*shading*): Flat, Gouraud e Phong;
- h) Mapeamento de texturas;
- i) *Pipeline* gráfico programável (*shaders*).

### **3. DA BIBLIOGRAFIA RECOMENDADA:**

- a) GORTLER, S. J. Foundations of 3D Computer Graphics. MIT, 2012.
- b) MARSCHNER, S.; SHIRLEY, P. Fundamentals of Computer Graphics. 4a edição. A K Peters, 2018.
- c) SELLERS, G.; WRIGHT Jr., R. S.; HAEMEL, N. OpenGL Superbible: Comprehensive Tutorial and Reference. 7a edição. Addison-Wesley, 2015.
- d) VELHO, L., GOMES, J. Fundamentos de Computação Gráfica, IMPA, 2003.

### **4. CONDIÇÕES GERAIS:**

**4.1.** A solicitação de inscrição deverá atender ao Edital de Condições Gerais, disponível em: <http://www.ufabc.edu.br/concursos/docentes/inscricoes-abertas>

**4.2.** O prazo de validade do concurso será de 01 (um) ano a partir da data de publicação do Edital de Homologação do Resultado Final do Concurso, podendo ser prorrogado por igual período.

**4.3.** As provas deverão ocorrer em até 6 (seis) meses, a contar da publicação do Edital de Homologação das Inscrições.

**4.4.** É parte integrante do presente, o Edital de Condições Gerais e retificações, que o candidato, ao se inscrever para o concurso, declara ter conhecimento.

**4.5.** E, para que chegue ao conhecimento dos interessados, EXPEDE o presente Edital.

Santo André, 14 de dezembro de 2018.

**Dácio Roberto Matheus**  
Reitor