

DOCUMENTO COMPLEMENTAR I – Lista de disciplinas de Opção Limitada do curso de Engenharia de Informação

Lista de disciplinas de Opção Limitada do curso de Engenharia de Informação, segundo sua matriz de PPC (2023) e de acordo com o Catálogo de Disciplinas vigente disponibilizado pela ProGrad, disponível em: <https://prograd.ufabc.edu.br/catalogos-de-disciplinas>.

Sigla	Nome	T	P	E	I	Créditos	Carga horária
ESZI027-17	Informação e Sociedade	2	0	0	3	2	24
ESZI002-17	Filtragem Adaptativa	3	1	0	4	4	48
ESZI003-17	Processamento de Informação em Línguas Naturais	3	1	0	4	4	48
ESZI028-17	TV Digital	3	1	0	4	4	48
ESZI029-17	Redes WAN de Banda Larga	3	1	0	4	4	48
ESZI030-17	Gerenciamento e Interoperabilidade de Redes	3	1	0	4	4	48
ESZI031-17	Segurança de Redes	3	1	0	4	4	48
ESZI032-17	Processamento de Vídeo	3	1	0	4	4	48
ESZI010-17	Simulação de Sistemas de Comunicação	2	2	0	4	4	48
ESZI033-17	Programação de Dispositivos Móveis	0	2	0	4	2	24
ESZI034-17	Jogos Digitais: Aspectos Técnicos e Aplicações	1	3	0	4	4	48
ESZI013-17	Informática Industrial	0	4	0	4	4	48
ESZI014-17	Sistemas Inteligentes	3	1	0	4	4	48
ESZI035-17	Introdução ao Processamento de Sinais de Voz e Áudio	3	1	0	4	4	48
ESZI016-17	Projeto de Filtros Digitais	2	2	0	4	4	48
ESIF002-23	Fundamentos de Processamento Gráfico	0	4	0	4	4	48
ESZI018-17	Tecnologia de Redes Ópticas	4	0	0	4	4	48
ESZI019-17	Sistemas de Micro-ondas	3	1	0	4	4	48
ESZI036-17	Projeto de Alta Frequência	2	2	0	4	4	48
ESZI037-17	Aplicações em Voz, Áudio e Acústica	3	1	0	4	4	48
ESZI022-17	Planejamento de Redes de Informação	2	2	0	4	4	48
ESZI023-17	Projeto de Sistemas de Comunicação	0	3	0	3	3	36
ESIF003-23	Projeto de Sistemas Multimídia	0	2	0	3	2	24
ESZI025-17	Aplicações de Microcontroladores	0	4	0	4	4	48
ESZI039-17	Propagação e Antenas	3	1	0	4	4	48
ESZI040-17	Telefonia Fixa e VOIP	3	1	0	4	4	48

ESZIO41-17	Programação de Software Embarcado	2	2	0	4	4	48
ESZIO26-17	Engenharia de Sistemas de Comunicação e Missão Crítica	2	2	0	4	4	48
ESZIO42-17	Instrumentação em RF e Micro-ondas	2	2	0	4	4	48
ESZIO43-17	Programação Baseada em Componentes para Jogos	2	2	0	4	4	48
ESZIO44-17	Fundamentos da Computação Semântica	3	1	0	4	4	48
ESZIO45-17	Introdução à Linguística Computacional	3	1	0	4	4	48
MCTA018-13	Programação Orientada a Objetos	2	2	0	4	4	48
MCTA033-15	Engenharia de Software	4	0	0	4	4	48
MCTA001-17	Algoritmos e Estruturas de Dados I	2	2	0	4	4	48
MCTA002-17	Algoritmos e Estruturas de Dados II	2	2	0	4	4	48
MCTA037-17	Banco de Dados	3	1	0	4	4	48
MCTA004-17	Arquitetura de Computadores	4	0	0	4	4	48
MCTA026-13	Sistemas Operacionais	3	1	0	4	4	48
MCTA025-13	Sistemas Distribuídos	3	1	0	4	4	48
MCZA032-17	Introdução à Programação de Jogos	2	2	0	4	4	48
MCBM022-23	Introdução aos Processos Estocásticos	4	0	0	4	4	48
MCZA011-17	Laboratório de Redes	0	4	0	4	4	48
MCZA023-17	Redes Convergentes	4	0	0	4	4	48
MCZA021-17	Projeto de Redes	4	0	0	4	4	48
MCZA025-13	Segurança em Redes	2	2	0	4	4	48
ESZA017-17	Lógica Programável	3	1	0	4	4	48
MCTB010-13	Cálculo Vetorial e Tensorial	4	0	0	4	4	48
ESTO015-17	Mecânica dos Fluidos I	4	0	0	5	4	48
ESTO014-17	Termodinâmica Aplicada I	4	0	0	5	4	48
ESTO004-17	Instrumentação e Controle	3	1	0	5	4	48
ESTO001-17	Circuitos Elétricos e Fotônica	3	1	0	5	4	48
MCZA024-17	Redes Sem Fio	3	1	0	4	4	48
MCZA018-17	Processamento Digital de Imagens	3	1	0	4	4	48
MCTA014-15	Inteligência Artificial	3	1	0	4	4	48
ESTA008-17	Sistemas de Controle II	3	2	0	4	5	60
ESTA006-17	Fotônica	3	1	0	4	4	48
ESZA019-17	Visão Computacional	3	1	0	4	4	48
BIJ0207-15	Bases Conceituais da Energia	2	0	0	4	2	24
BCK0104-15	Interações Atômicas e Moleculares	3	0	0	4	3	36
ESIF004-23	Internet das Coisas e Blockchain	3	1	0	4	4	48
ESIF005-23	Otimização em Redes de Comunicação	3	1	0	4	4	48

ESAE002-23	Desenho Universal e Tecnologias Assistivas	2	0	0	2	2	24
------------	--	---	---	---	---	---	----